



**Одеський національний
університет імені І.І. Мечникова
факультет Математики, фізики та
інформаційних технологій
кафедра КОМП'ЮТЕРНИХ
СИСТЕМ ТА ТЕХНОЛОГІЙ**



**Силабус вибіркової дисципліни
ОП «КОМП'ЮТЕРНІ НАУКИ»**

ГРАФІЧНИЙ ДИЗАЙН CANVA

Обсяг	загальна кількість: кредитів – 4 годин – 120 змістовних модулів - 2
Семестр, рік навчання	осінній (4 курс бакалаврату)
Дні, час, місце	за розкладом занять
Викладач (-і)	Єпик Марина Олександрівна, к.т.н., доцент, доцент кафедри Комп'ютерних систем та технологій
Контактний телефон	+380504742116
Е-mail	m.iepik@onu.edu.ua ; marinayepik@gmail.com
Робоче місце	кафедра Комп'ютерних систем та технологій ОНУ імені І.І. Мечникова, вул. Дворянська, 2
Консультації	Teams

КОМУНІКАЦІЯ

Комунікація зі здобувачами буде здійснюватися в аудиторії, у месенджері Telegram, у програмі співпраці Teams.

АНОТАЦІЯ КУРСУ

Предмет вивчення курсу – методи, інструменти та принципи створення графічних матеріалів у середовищі Canva, включаючи розробку візуальних композицій, роботу з шаблонами, шрифтами, кольоровими схемами, мультимедійними елементами та сучасними підходами до цифрового дизайну.

Пререквізити курсу

Матеріал курсу ґрунтується на раніше отриманих здобувачами знаннях, практичних вміннях та навичках, засвоєних на попередніх курсах першого (бакалаврського) рівня ВО.

Постреквізити курсу

Цей курс є ґрунтовною базою для поглибленого вивчення веб-дизайну, підготовки кваліфікаційної роботи за даним напрямом.

Метою викладання дисципліни *Графічний дизайн Canva* є формування знань та вмінь здобувачів у галузі графічного дизайну з використанням методів обробки графічної, звукової та відео інформації засобами сучасного програмного забезпечення.

Завдання дисципліни *Графічний дизайн Canva* – ознайомитись з основними можливостями графічного редактора Canva, засвоїти знання про створення графічних об'єктів та візуального контенту, опанувати інструменти онлайн-платформи для графічного дизайну Canva.

Зміст курсу

Змістовий модуль 1. Основи роботи з графічним редактором Canva

Тема 1. *Вступ до Canva.* Що таке Canva та для чого вона потрібна. Версії Canva: Free, Pro, Teams. Огляд інтерфейсу платформи. Створення акаунту та налаштування робочого середовища. Посібник по шаблонах: як вибрати відповідний формат.

Тема 2. *Основи роботи з дизайном.* Робоча панель: шари, сторінки, історія змін. Робота з текстом: стилі, типографіка, відступи. Кольори: фірмова палітра, градієнти, кольорні схеми. Фігури, лінії, іконки. Використання стікерів та елементів. Безпечні поля, вирівнювання, сітки.

Тема 3. *Робота з зображенням та відео.* Завантаження власних фото та відео. Видалення фону, фоторедактор, корекція. Використання бібліотеки фото у Canva. Анімація елементів. Обрізка відео, перехід між сценами. Додавання музики та озвучки. Створення резюме.

Тема 4. *Дизайн для соціальних мереж.* Пост Instagram, Facebook, LinkedIn. Stories та Reels обкладинки. Банери YouTube, обкладинки відео. Візуальна айдентика бренду. Контент-плани та серійність дизайнів.

Тема 5. *Презентації у Canva.* Використання професійних шаблонів. Smart Presentation та Magic Design. Додавання графіків, діаграм. Інтерактивні елементи. Презентація онлайн та експорт у PDF/MP4.

Тема 6. *Друковані матеріали.* Візитівки, флаєри, буклети. Постери та мерчі (брендова продукція). Технічні вимоги для друку. Експорт у PDF Print та збереження макетів.

Змістовий модуль 2. Просунуті інструменти Canva

Тема 7. *Просунуті інструменти Canva Pro & AI.* Brand Kit: логотипи, шрифти, палітри. Magic Write (AI-тексти). Magic Replace, Magic Design, Magic Expand. Створення власних шаблонів. Папки, спільний доступ, командна робота.

Тема 8. *Поради дизайнера.* Як робити візуал «не як у всіх». Помилки початківців. Стиль, композиція, мінімалізм.

ОЧІКУВАНІ РЕЗУЛЬТАТИ

У результаті вивчення курсу здобувач вищої освіти має знати:

- основи роботи з графічним редактором Canva,
- основи графічного дизайну,

вміти:

- створювати графічні об'єкти та візуальний контент,
- використовувати шаблони,
- створювати різні типи дизайну,
- редагувати зображення та відео,
- працювати з текстом,
- користуватись інструментами ШІ для роботи над проектом,
- створювати матеріали для навчального процесу,
- користуватись просунутими інструментами Canva Pro & AI,
- розробляти дизайн для використання на інших платформах.

Компетентності, які отримує здобувач вищої освіти у результаті вивчення курсу:

Інтегральна компетентність ІК. Здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі та практичні проблеми у галузі комп'ютерних наук або у процесі навчання, що передбачає застосування теорій та методів інформаційних технологій і характеризується комплексністю та невизначеністю умов.

а) загальні:

ЗК1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу і синтезу.

ЗК2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.

ЗК6. Здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями.

ЗК8. Здатність генерувати нові ідеї (креативність).

б) фахові:

СК11. Здатність до інтелектуального аналізу даних на основі методів обчислювального інтелекту включно з великими та погано структурованими даними, їхньої оперативної обробки та візуалізації результатів аналізу в процесі розв'язування прикладних задач.

Результати навчання: по завершенню курсу здобувач матиме навички:

ПР1. Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук.

ФОРМИ І МЕТОДИ НАВЧАННЯ

Курс викладається у формі лекцій-презентацій (34 год.) та лабораторних робіт (17 год.), організація самостійної роботи здобувачів (69 год.).

Основна підготовка здійснюється на лекційних та лабораторних роботах, а також використовується самостійне опрацювання матеріалу здобувачами денної форми навчання протягом семестру.

Під час викладання дисципліни використовуються словесні та наочні методи навчання: лекції, презентації; практичні методи навчання – виконання лабораторних робіт, робота з літературними джерелами.

ВІДПОВІДНІСТЬ ЦІЛЯМ СТАЛОГО РОЗВИТКУ ДО 2030 РОКУ

ЦСР 4: Якісна освіта

Курс «Графічний дизайн Canva» забезпечує доступ до сучасних знань та технологій з графічного дизайну. Це сприяє можливостям для навчання і професійного зростання. Вміння у галузі графічного дизайну допомагають здобувати конкурентоспроможні навички.

ЦСР 8: Гідна праця та економічне зростання

Знання та практичні навички у галузі графічного дизайну затребувані на ринку праці, що сприяє створенню нових робочих місць у сфері ІТ та високотехнологічних галузях. Фахівці з такими знаннями можуть працювати у різних галузях промисловості, що буде сприяти розвитку економіки.