

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ І.І.МЕЧНИКОВА  
Кафедра комп'ютерних систем та технологій



“ЗАТВЕРДЖУЮ”  
Проректор з науково-педагогічної роботи

2023 р.

## РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

### ОК 15 КОМП'ЮТЕРНА СХЕМОТЕХНІКА ТА ПРОГРАМУВАННЯ КОНТРОЛЕРІВ

Рівень вищої освіти:

Перший (бакалаврський)

Галузь знань:

12 Інформаційні технології

Спеціальність:

123 «Комп'ютерна інженерія»

Освітня кваліфікація:

бакалавр з комп'ютерної інженерії

ОНУ  
2023

Робоча програма навчальної дисципліни «Комп'ютерна схемотехніка та програмування контролерів».– Одеса: ОНУ, 2023 – 18 с.

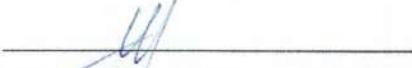
Розробники:

**Гунченко Юрій Олександрович**, д.т.н., професор, завідувач кафедри комп'ютерних систем та технологій;

**Шугайло Юрій Борисович** к.ф.-мат.н., доцент, доцент кафедри комп'ютерних систем та технологій.

Робоча програма затверджена на засіданні кафедри комп'ютерних систем та технологій

Протокол № 1 від «30» серпня 2023 р.

Завідувач кафедри  (Юрій ГУНЧЕНКО)

Погоджено із гарантом ОПП «Комп'ютерна інженерія»

 (Людмила ВОЛОЩУК)

Схвалено навчально-методичною комісією (НМК) ФМФІТ

Протокол № від “ ” 2023 р.

Голова НМК  (Алла РАЧИНСЬКА)

Переглянуто та затверджено на засіданні кафедри комп'ютерних систем та технологій

Протокол № від. “ ” 20 р.

Завідувач кафедри \_\_\_\_\_ ( )

Переглянуто та затверджено на засіданні кафедри комп'ютерних систем та технологій

Протокол № від. “ ” 20 р.

Завідувач кафедри \_\_\_\_\_ ( )

## 1. Опис навчальної дисципліни

Найменування показників	Галузь знань, спеціальність, спеціалізація, рівень вищої освіти	Характеристика навчальної дисципліни	
		дenna форма навчання	заочна форма навчання
Загальна кількість: кредитів – <b>9 (4+5)</b>	Галузь знань <b>12 Комп'ютерна інженерія</b> (шифр і назва)	Обов'язкова	
годин – <b>270 (120+150)</b>	<b>Rік підготовки:</b> 2-й, 3-й		2-й, 3-й
залікових модулів – <b>2</b>	<b>Семестр</b>		
змістових модулів – <b>6</b>	4-й, 5-й		4-й, 5-й
IНДЗ – <u>Курс. роб. 5 сем.</u> (вид завдання)	<b>Лекції</b>		
	<b>70 (34+36) год.</b>		<b>20</b> год.
	<b>Практичні, семінарські</b>		
	непередбачено		
	<b>Лабораторні</b>		
	<b>70 (16+54) год.</b>		<b>12</b> год.
	<b>Самостійна робота</b>		
	<b>130 (70+60)</b> год.		<b>238</b> год.
	у т.ч. IНДЗ - курсова робота 36 год.		
	Форма підсумкового контролю: <b>Iспит-4сем./Кур.Р.-5 с.</b>		

## **2. Мета та завдання навчальної дисципліни**

**Мета** Дисципліна «Комп’ютерна схемотехніка та програмування контролерів» є обов’зковою дисципліною циклу н фахової та практичної підготовки бакалавра спеціальності 123 «Комп’ютерна інженерія». Метою є вивчення методів і засобів сучасної схемотехніки, особливості реалізації пристройів в різних базисах, ознайомлення з побудовою сучасних процесорів і контролерів, їх особливостями.

**Завдання** Дисципліна «Комп’ютерна схемотехніка та програмування контролерів» є базовою для вивчення дисциплін пов’заних з технічною складовою обчислювальної техніки: архітектура ЕОМ, комп’ютерні мережі, комп’ютерні системи та ін. В процесі навчання студент має пройти ознайомлення з основами розрахунку логічних і цифрових елементів, принципами побудови типових вузлів і блоків комп’ютерів, побудовою контролерів широкого призначення, використання периферійних пристройів і різноманітних датчиків.

Процес вивчення дисципліни спрямований на формування елементів наступних компетентностей:

- P 5.** Здатність використовувати засоби і системи автоматизації проектування до розроблення компонентів комп’ютерних систем та мереж, Інтернет додатків, кіберфізичних систем тощо.
- P 6.** Здатність проектувати, впроваджувати та обслуговувати комп’ютерні системи та мережі різного виду та призначення.
- P 7.** Здатність використовувати та впроваджувати нові технології, включаючи технології розумних, мобільних, зелених і безпечних обчислень, брати участь в модернізації та реконструкції комп’ютерних систем та мереж, різноманітних вбудованих і розподілених додатків, зокрема з метою підвищення їх ефективності.
- P 11.** Здатність оформляти отримані робочі результати у вигляді презентацій, науково-технічних звітів.
- P 13.** Здатність вирішувати проблеми у галузі комп’ютерних та інформаційних технологій, визначати обмеження цих технологій.
- P 15.** Здатність аргументувати вибір методів розв’язування спеціалізованих задач, критично оцінювати отримані результати, обґрунтовувати та захищати прийняті рішення.
- P16.** Здатність класифікувати, виконувати синтез і аналіз, використовувати аналогові та імпульсні електронні прибори та пристройі цифрової електроніки.

**Очікувані результати навчання.** У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен

**знати:** Методи і засоби сучасної схемотехніки. Базові логічні і цифрові елементи, типові вузли комбінаційних і послідовних схем. Особливості реалізації пристройів в різних елементних базисах. Схемотехніку побудови сучасних

процесорів в різних стандартах. Особливості сучасних мікропроцесорних наборів і контролерів.

**вміти:** Розробляти функціональні і принципові схеми типових вузлів комп'ютера (регистра, лічильника, шифратора, дешифратора, мультиплексора, суматора, компаратора та іншого) у заданому елементному базисі, оптимізувати схемні та структурні рішення по заданій критеріальній сукупності (складності, швидкодії, надійності, відмово стійкості, тощо), Застосовувати процесори та контролери (універсальні, функціонально-орієнтовані або спеціалізовані) із заданою системою команд, розподіляти обробку інформації в комп'ютерних пристроях на апаратних та мікропрограмних засобах, оптимізувати рішення відповідно до заданих критеріїв ефективності, враховувати вимоги етапу розробки архітектури комп'ютера, розробляти мікроалгоритми і схеми комутаційних систем для взаємодії різних пристрій комп'ютерів із врахуванням обраного принципу побудови апаратних, мікропрограмних та програмних засобів, режимів роботи комп'ютера та контролеру, в тому числі із зовнішніми пристроями.

Здобувачі ВО набувають наступні програмні результати навчання:

- N 1.** Знати і розуміти наукові положення, що лежать в основі функціонування комп'ютерних засобів, систем та мереж.
- N 3.** Знати новітні технології в галузі комп'ютерної інженерії.
- N 7.** Вміти розв'язувати задачі аналізу та синтезу засобів, характерних для спеціальності.
- N 8.** Вміти системно мислити та застосовувати творчі здібності до формування нових ідей.
- N 10.** Вміти розробляти програмне забезпечення для вбудованих і розподілених застосувань, мобільних і гібридних систем, розраховувати, експлуатувати, типове для спеціальності обладнання.
- N 13.** Вміти ідентифіковати, класифіковати та описувати роботу комп'ютерних систем та їх компонентів.
- N 16.** Вміти оцінювати отримані результати та аргументовано захищати прийняті рішення.

### 3. Зміст навчальної дисципліни

#### **Заліковий модуль 1. Комп'ютерна схемотехніка.**

##### **Змістовий модуль 1. Логічні елементи і комбінаційні пристрой.**

**Тема 1.** Представлення інформації. Інформація у комп'ютерних системах. Поняття такту, послідовне, паралельне представлення інформації.

**Тема 2.** Базові логічні елементи. Поняття Булевого базису, основні логічні елементи і їх таблиці істинності. Закони алгебри логіки, побудова ДДНФ, ДКНФ. Мінімізація функцій, карти Карно. Побудова комбінаційних схем.

**Тема 3.** Типові комбінаційні пристрой. Дешифратори, їх опис, лінійна, каскадна, матрична схеми. Розташування дешифраторів у адресному просторі, реалізація логічних функцій. Шифратори, класичні шифратори. Мультиплексори,

їх опис, побудова, застосування. Демультиплексори. Довільні комбінаційні пристрой.

**Тема 4.** Постійні запам'ятовуючі пристрої (ПЗП) та програмуємі логічні матриці (ПЛМ). Типи ПЗП, та їх характеристики. Побудова блоків ПЗП зі заданими параметрами. Структура ПЛМ, застосування, етапи проектування. Побудова довільних комбінаційних схем з використанням ПЗП та ПЛМ.

### **Змістовий модуль 2. Арифметичні пристрої (АП).**

**Тема 5.** Суматори. Однорозрядний напівсуматор, принцип дії, опис, схема. Повний однорозрядний суматор, опис, побудова, особливості функціонування. Побудова багаторозрядних суматорів, розповсюдження переносу, схеми прискореного переносу. Мікросхеми суматорів та АЛП.

**Тема 6.** Цифрові компаратори. Принципи порівняння двійкових слів. Схеми компараторів. Побудова багаторозрядних компараторів.

**Тема 7.** Контроль парності. Спотворення інформації в обчислювальних системах. Надлишковість інформації. Побудова схем парності/непарності.

**Тема 8.** Побудова арифметичних пристроїв. Побудова арифметичних пристроїв на логічних елементах, побудова АП з використанням ПЗП та ПЛМ, побудова за допомогою типових АП.

### **Змістовий модуль 3. Послідовні схеми (цифрові автомати).**

**Тема 9.** Тригери. Зворотні зв'язки в цифрових схемах. RS-тригер, принцип функціонування, схеми побудови, опис за допомогою діаграм, таблиць, графів. Синхронні тригери, принцип функціонування, схеми побудови, опис. Двоступеневі тригери. D-тригер, T-тригер, JK-тригер, їх принципи функціонування і особливості, схеми побудови, опис. Застосування тригерів.

**Тема 10.** Регістри. Побудова та застосування регістрів. Паралельні та послідовні регістри. Спеціальні регістри. Побудова схем на регістрах. Арифметичні операції з використанням регістрів. Регістрова пам'ять.

**Тема 11.** Лічильники. Асинхронні лічильники, їх принцип функціонування, побудова, опис, діаграми роботи. Синхронні лічильники, особливості функціонування, побудова. Реверсивні лічильники. Використання лічильників у комп'ютерних системах. Змінна і перебудова модуля рахунку.

**Тема 12.** Цифрові автомати. Опис цифрових автоматів. Синтез автоматів. Приклади застосування послідовних схем.

## **Заліковий модуль 2. Мікроконтролери. Програмування мікроконтролерів.**

### **Змістовий модуль 4. Мікропроцесори і мікроконтролери.**

**Тема 13.** Мікропроцесори і мікропроцесорні комплекти. Сучасні мікроконтролери. Особливості архітектури мікроконтролерів.

**Тема 14.** Програмування мікропроцесорів. Особливості використання внутрішніх ресурсів та пам'яті мікроконтролерів.

**Тема 15.** Порти вводу-виводу. Налаштування портів вводу-виводу. Особливості режимів роботи портів. Програмний ввід/вивід цифрової інформації.

**Тема 16.** Таймери-лічильники. Типи і особливості функціонування таймерів-лічильників. Регістри таймерів-лічильників. Режими роботи таймерів-лічильників,

взаємодія з портами вводу-виводу та іншими периферійними пристроями мікроконтролерів.

### **Змістовий модуль 5. Контролери.**

**Тема 17.** Принципи побудови контролерів. Побудова контролерів на мікропроцесорних комплектах. Побудова контролерах на базі мікроконтролера. Зовнішні виводи контролерів. Взаємодія контролерів з навколоишнім середовищем.

**Тема 18.** Контролери Arduino. Особливості побудови і функціонування. Програмування Arduino. Організація зв'язку з комп'ютером.

**Тема 19.** Стандартні функції Arduino. Функції цифрового вводу-виводу. Функції аналогового вводу і виводу. Часові функції – стандартні затримки, час роботи. Функції послідовного порту.

**Тема 20.** Бібліотеки Arduino. Стандартні бібліотеки – роботи з індикаторами, двигунами, термодатчиками. Переривання, їх використання в контролерах Arduino.

### **Змістовий модуль 6. Периферійні пристрой.**

**Тема 21.** Робота з простими пристроями вводу-виводу. Підключення світлодіодів та кнопок. Програмне усунення дребезгу контактів. Застосування стандартних функцій при роботі з периферійними пристроями.

**Тема 22.** Розширений ввід-вивід. Звукові ефекти, управління семисегментним індикатором, РК-індикатором. Розширення вихідних ліній за рахунок регістру зсуву.

**Тема 23.** Робототехнічні пристрої. Керування двигунами. Датчики руху, відстані, освітленості, температури та інші. Побудова елементів робототехнічних систем. Годинник реального часу.

**Тема 24.** Технічні системи на базі контролерів. Програмування типових контролерів. Робота і взаємодія з стандартними периферійними пристроями. Стандарти та інтерфейси зв'язку.

## **4. Структура навчальної дисципліни**

Назви змістових модулів і тем	Кількість годин											
	денна форма					Заочна форма						
	усього	у тому числі				усього	у тому числі					
		л	п	ла	ін		л	п	лаб	ін		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	1 2	13

### **Заліковий модуль 1. Комп'ютерна схемотехніка (іспит).**

### **Змістовий модуль 1. Логічні елементи і комбінаційні пристрої**

Тема 1. Представлення інформації	8	2				6	9				9
--	---	---	--	--	--	---	---	--	--	--	---

Тема 2. Базові логічні елементи	10	2		2		6	13	2		2		9
Тема 3. Типові комбінаційні пристрой	14	6		2		6	9					9
Тема 4. Постійні запам'ятовуючі пристрой та програмуємі логічні матриці	10	4				6	9					9
<b>Разом за змістовим модулем 1</b>	<b>42</b>	<b>14</b>		<b>4</b>		<b>24</b>	<b>40</b>	<b>2</b>		<b>2</b>		<b>36</b>
<b>Змістовий модуль 2. Арифметичні пристрой (АП).</b>												
Тема 5. Суматори	10	2		2		6	11	2				9
Тема 6. Цифрові компаратори	10	2		2		6	9					9
Тема 7. Контроль парності	8	2				6	9					9
Тема 8. Побудова арифметичних пристрой	12	4		2		6	9					9
<b>Разом за змістовим модулем 2</b>	<b>40</b>	<b>10</b>		<b>6</b>		<b>24</b>	<b>38</b>	<b>2</b>				<b>36</b>
<b>Змістовий модуль 3. Послідовні схеми (цифрові автомати)</b>												

Тема 9. Тригери	12	4		2		6	12	2		2		8
Тема 10. Лічильники	9	2		2		5	10			2		8
Тема 11. Регістри	10	2		2		6	9					9
Тема 12. Цифрові автомати	7	2				5	11	2				9
<b>Разом за змістовим модулем 3</b>	<b>38</b>	<b>10</b>		<b>6</b>		<b>22</b>	<b>42</b>	<b>4</b>		<b>4</b>		<b>34</b>
<b>Усього заліковий модуль 1</b>	<b>120</b>	<b>34</b>		<b>16</b>		<b>70</b>	<b>120</b>	<b>8</b>		<b>6</b>		<b>10 6</b>

### **Заліковий модуль 2. Мікроконтролери. Програмування мікроконтролерів (іспит)**

#### **Змістовий модуль 4. Мікропроцесори і мікроконтролери.**

Тема 13. Мікропроцесор и і мікропроцесорн і комплекти.	4	2				2	9	2				7
Тема 14. Програмування мікропроцесорі в.	4	2				2	7					7
Тема 15. Порти вводу-виводу.	6	4				2	8					8
Тема 16. Таймери- лічильники.	6	4				2	8					8
<b>Разом за змістовим модулем 4</b>	<b>20</b>	<b>12</b>				<b>8</b>	<b>32</b>	<b>2</b>				<b>30</b>

#### **Змістовий модуль 5. Контролери.**

Тема 17. Принципи побудови контролерів.	10	2		6		2	9	2			7
Тема 18. Контролери Arduino.	10	2		6		2	9		2		7
Тема 19. Стандартні функції Arduino.	12	4		6		2	10		2		8
Тема 20. Бібліотеки Arduino.	12	4		6		2	8				8
<b>Разом за змістовим модулем 5</b>	<b>44</b>	<b>12</b>		<b>24</b>		<b>8</b>	<b>36</b>	<b>2</b>		<b>4</b>	<b>30</b>
<b>Змістовий модуль 6. Периферійні пристрой.</b>											
Тема 21. Робота з простими пристроями вводу-виводу	10	2		6		2	10				10
Тема 22. Розширеній ввід-вивід.	12	2		8		2	10	2			8
Тема 23. Робототехнічні пристрой.	14	4		8		2	12		2		10
Тема 24. Технічні системи на базі контролерів.	14	4		8		2	10	2			8
<b>Разом за змістовим модулем 6</b>	<b>50</b>	<b>12</b>		<b>30</b>		<b>8</b>	<b>40</b>	<b>4</b>		<b>2</b>	<b>32</b>
<b>Курсова робота</b>	<b>36</b>					<b>36</b>	<b>36</b>				<b>36</b>
<b>Усього заліковий модуль 2</b>	<b>150</b>	<b>36</b>		<b>54</b>		<b>60</b>	<b>150</b>	<b>12</b>		<b>6</b>	<b>132</b>
<b>Усього годин</b>	<b>270</b>	<b>70</b>		<b>70</b>		<b>130</b>	<b>270</b>	<b>20</b>		<b>12</b>	<b>238</b>

\* – за наявності

## 5. Теми семінарських занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
	Семінарські заняття не передбачені учебовим планом	

## 6. Теми практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
	Практичні заняття не передбачені учебовим планом	

## 7. Теми лабораторних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
	<b>Заліковий модуль 1. Комп'ютерна схемотехніка.</b>	
1.	Лаб.Раб.№1. Логічні елементи та схеми.	2
2.	Лаб.Раб.№2. Тригери.	2
3.	Лаб.Раб.№3. Лічильники	2
4.	Лаб.Раб.№4. Перетворювачі кодів.	2
5.	Лаб.Раб.№5. Регістри.	2
6.	Лаб.Раб.№6. АЦП.	2
7.	Лаб.Раб.№7. ЦАП.	2
8.	Лаб.Раб.№8. Цифровий компаратор.	2
	<b>Разом за заліковим модулем 1</b>	<b>16</b>
	<b>Заліковий модуль 2. Мікроконтролери. Програмування мікроконтролерів.</b>	
1.	Лаб.Раб.№1. Проекти: 1-2.	6
2.	Лаб.Раб.№2. Проекти: 3-6.	6
3.	Лаб.Раб.№3. Проекти: 7-11.	6
4.	Лаб.Раб.№4. Проекти: 12-15.	6
5.	Лаб.Раб.№5. Проекти: 16-17.	6
6.	Лаб.Раб.№6. Проекти: 18-20.	6
7.	Лаб.Раб.№7. Проекти: 21-25.	6
8.	Лаб.Раб.№8. Проекти: 26-29.	6
9.	Лаб.Раб.№9. Проекти: 30-32.	6
	<b>Разом за заліковим модулем 2</b>	<b>54</b>
...	<b>Разом</b>	<b>70</b>

## 8. Самостійна робота

№ з/п	Назва теми/ види завдань	Кількість годин

1.	Тема 1. Представлення інформації	6
2.	Тема 2. Базові логічні елементи	6
3.	Тема 3. Типові комбінаційні пристрой	6
4.	Тема 4. Постійні запам'ятовуючі пристрой та програмуємі логічні матриці	6
5.	Тема 5. Суматори	5
6.	Тема 6. Цифрові компаратори	6
7.	Тема 7. Контроль парності	6
8.	Тема 8. Побудова арифметичних пристрой	6
9.	Тема 9. Тригери	6
10.	Тема 10. Лічильники	5
11.	Тема 11. Регістри	6
12.	Тема 12. Цифрові автомати.	5
<b>Всього за заліковий модуль 1:</b>		<b>70</b>
13.	Тема 13. Мікропроцесори і мікропроцесорні комплекти.	2
14.	Тема 14. Програмування мікропроцесорів.	2
15.	Тема 15. Порти вводу-виводу.	2
16.	Тема 16. Таймери-лічильники.	2
17.	Тема 17. Принципи побудови контролерів.	2
18.	Тема 18. Контролери Arduino.	2
19.	Тема 19. Стандартні функції Arduino	2
20.	Тема 20. Бібліотеки Arduino.	2
21.	Тема 21. Робота з простими пристроями вводу-виводу.	2
22.	Тема 22. Розширений ввід-вивід.	2
23.	Тема 23. Робототехнічні пристрой. Керування двигунами.	2
24.	Тема 24. Технічні системи на базі контролерів. Програмування типових контролерів.	2
<b>Всього за заліковий модуль 2:</b>		<b>24</b>
<b>Виконання курсової роботи</b>		<b>36</b>
...	<b>Разом</b>	<b>130</b>

До самостійної роботи відноситься:

- [1] – підготовка до лекцій, практичних, семінарських, лабораторних занять;
- [2] – написання рефератів, ессе;
- [3] – індивідуальне навчально-дослідне завдання;
- [4] – курсова робота тощо.

#### Курсова робота

Навчальним планом передбачена курсова робота, яка виконується відповідно до затверджених в установленому порядку методичних рекомендацій. Мета виконання курсової роботи це:

— закріплення, поглиблення та узагальнення теоретичних знань і розвиток навичок їх практичного застосування в галузі основ цифрової техніки та програмування мікроконтролерів;

- самостійне розв'язання задач розробки проектів з використанням іншоконтролерів та супутнього обладнання;
- створення описової документації проекта (принципова схема, макет печатної плати) з використанням спеціалізованого програмного забезпечення;
- уміння користуватися відповідною довідковою літературою, державними стандартами.

## 9. Методи навчання

1. **Словесні**: Лекція (лекція-доповідь, лекція-бесіда, лекція-дискусія). В ході лекцій за характером логіки пізнання впроваджуються аналітичний, синтетичний, індуктивний та дедуктивний методи. За рівнем самостійної розумової діяльності – проблемний вклад та частково-пошуковий метод.
2. **Наочні**: Практичні заняття, які включають практичні розрахункові завдання з ціллю нагадати, покращати розуміння, сформувати навички щодо матеріалу який викладається. До наочних методів додаються демонстрації роботи пристройів та приладів електроніки. Які демонструються за допомогою комп’ютерних стимулаторів, так і з допомогою реальних фізичних приладів на схемах зібраних на монтажних платах.
3. **Практичні**: Лабораторні заняття, які включають експериментальні завдання на симуляційному програмному забезпеченні, або експериментальному стенді. Мають за мету сформувати у студентів практичні навики щодо проведення експериментальної роботи.

## 10. Форми контролю і методи оцінювання (у т.ч. критерії оцінювання результатів навчання)

Поточний, періодичний та підсумковий контроль. Усне опитування, доповіді та реферати, участь у дискусіях та обговореннях, творчі завдання, тестовий контроль. Участь у студентських конференціях.

Критерії оцінювання визначаються за допомогою якісних показників та ознак, що демонструють рівень сформованості навчальних досягнень здобувачів вищої освіти і трансформуються в оцінку згідно затвердженої шкали.

**Відмінно** – студент у повному обсязі володіє навчальним матеріалом, вільно, самостійно та аргументовано його викладає під час усних виступів та письмових відповідей; глибоко та всебічно розкриває зміст теоретичних питань, використовуючи при цьому нормативну, обов’язкову та додаткову літературу; робить самостійні висновки, виявляє причинно-наслідкові зв’язки; самостійно знаходить додаткову інформацію та використовує її для реалізації поставлених перед ним завдань. Здобувач здатен виділяти суттєві ознаки вивченого за допомогою операцій синтезу, аналізу, виявляти причинно-наслідкові зв’язки, формувати висновки і узагальнення, вільно оперувати фактами та відомостями.

**В практичному плані** студент глибоко та всебічно розкриває сутність практичних/ розрахункових завдань, використовуючи при цьому нормативну,

обов'язкову та додаткову літературу; може аргументовано обрати раціональний спосіб виконання завдання й оцінити результати власної практичної діяльності; виконує творчі завдання та ініціює нові шляхи їх виконання; вільно використовує набуті теоретичні знання при аналізі практичного матеріалу; проявляє творчий підхід до виконання індивідуальних та колективних завдань при самостійній роботі.

**Добре** – достатньо повно володіє навчальним матеріалом, обґрунтовано його викладає під час усних виступів та письмових відповідей, використовуючи при цьому нормативну та обов'язкову літературу; при представленні деяких питань не вистачає достатньої глибини та аргументації, застосовує знання для розв'язання стандартних ситуацій; самостійно аналізує, узагальнює і систематизує навчальну інформацію, але допускаються при цьому окремі несуттєві неточності та незначні помилки.

**В практичному плані** студент правильно вирішив більшість розрахункових /тестових завдань за зразком; має стійкі навички виконання завдання.

**Задовільно** – володіє навчальним матеріалом на репродуктивному рівні або відтворює певну частину навчального матеріалу з елементами логічних зв'язків, знає основні поняття навчального матеріалу; має ускладнення під час виділення суттєвих ознак вивченого; під час виявлення причинно-наслідкових зв'язків і формулювання висновків.

**В практичному плані** студент може використовувати знання в стандартних ситуаціях, має елементарні, нестійкі навички виконання завдання. Правильно вирішив половину розрахункових/тестових завдань. Здобувач має ускладнення під час виділення суттєвих ознак вивченого; під час виявлення причинно-наслідкових зв'язків і формулювання висновків.

**Незадовільно з можливістю повторного складання** – володіє навчальним матеріалом поверхово й фрагментарно (без аргументації та обґрунтування); безсистемно виокремлює випадкові ознаки вивченого; не вміє робити найпростіші операції аналізу і синтезу; робити узагальнення, висновки; під час відповіді допускаються суттєві помилки

**В практичному плані** студент недостатньо розкриває сутність практичних завдань, допускаючи при цьому суттєві неточності, правильно вирішив окремі розрахункові/тестові завдання за допомогою викладача, відсутні сформовані уміння та навички.

**Незадовільно з обов'язковим повторним вивченням дисципліни** – не володіє навчальним матеріалом.

**В практичному плані** студент виконує лише елементи завдання, потребує постійної допомоги викладача.

Результати академічної успішності студентів виставляються у вигляді оцінки за національною шкалою, 100-балльною та шкалою ЕКТС.

## 11. Питання для підсумкового контролю

1. Форма представлення інформації. Аналогові, дискретні й цифрові сигнали. Послідовна, паралельна, паралельно-послідовна вистава інформації.
2. Представлення даних. Системи числення. Використовувані в обчислювальній техніці системи числення ( 2-я, 8-я, 10-я, 16-я двійково-десяткова). Переклад чисел з однієї системи в іншу.
3. Логічний апарат, що описує дію дискретних пристройів. Перемикальна функція, способи її завдання.
4. Базові логічні елементи. Повторювач (буфер). Інвертор. Кон'юнктор. Диз'юнктор. Позначення. Властивості, таблиця істинності.
5. Базові логічні елементи. Елемент Шефера. Елемент Пірса. Позначення. Властивості, таблиця істинності.
6. Базові логічні елементи. Еквівалентність та Нерівнозначність (сума по модулю 2) Позначення. Властивості, таблиця істинності.
7. Функціонально повний логічний базис.
8. Основні закони та тотожності алгебри логіки. Закон подвійності (інверсії) або правило де Моргана.
9. Представлення перемикальних функцій. ДНФ і КНФ. Перехід до СДНФ і СКНФ.
- 10.Шифратори. Призначення. Позначення. Логічна схема. Пріоритетні шифратори. Призначення. Позначення. Логічна схема.
- 11.Дешифратори. Призначення. Позначення. Логічна схема. Лінійні дешифратори. Призначення. Позначення. Логічна схема. Піраміdalні (східчасті). Призначення. Позначення. Логічна схема. Матричні дешифратори. Призначення. Позначення. Логічна схема.
- 12.Мультиплексори. Призначення. Позначення. Логічна схема. Демультиплексори. Призначення. Позначення. Логічна схема.
- 13.Постійні запам'ятовувальні пристрої (ПЗУ). Характеристики й різновиду. Структурна схема. Таблиця станів. Карта прошивки.
14. Двійкові суматори. Загальні характеристики й класифікація. Логічна схема однорозрядного суматора, напівсуматора. Паралельний і послідовний багаторазрядний суматор.
- 15.Тригери. RS-Тригер, принцип функціонування, схеми побудови, опис за допомогою діаграм, таблиць.
16. Тригери. D-Тригер, принцип функціонування, схеми побудови, опис за допомогою діаграм, таблиць.
17. Тригери. T-Тригер, принцип функціонування, схеми побудови, опис за допомогою діаграм, таблиць.
18. Тригери. Jk-Тригер, принцип функціонування, схеми побудови, опис за допомогою діаграм, таблиць.
19. Регістри. Принцип функціонування, схеми побудови, опис. Паралельній послідовній регістри.
20. Лічильники. Принцип функціонування, схеми побудови, опис. Синхронні й асинхронні лічильники.

## 12. Розподіл балів, які отримують студенти

Поточний та періодичний контроль						Сума балів	
Заліковий модуль 1							
Змістовий модуль 1		Змістовий модуль 2		Змістовий модуль 3		Iспит	
T1-2	T3-4	T5-6	T7-8	T9-10	T11-12	30	100
10	10	10	10	15	15		
Заліковий модуль 2							
Змістовий модуль 4	Змістовий модуль 5	Змістовий модуль 6	K.P. (зах.)				
T13-16	T17-20	T21-24				25	100
25	25	25					

T1, T2 ... T5 – теми теоретичних занять (контрольна робота або тест)

### ФОРМУВАЛЬНЕ ОЦІНЮВАННЯ

Види навчальної роботи	Бали за одне заняття (завдання)	Кількість завдань	Сумарна кількість балів
<b>ЗАЛІКОВИЙ МОДУЛЬ 1</b>			
<b>Комп'ютерна схемотехніка.</b>			
<b>Змістовий модуль 1.</b>			
<b>Логічні елементи і комбінаційні пристрой.</b>			
Виконання і захист лабораторних робіт	0-10	2	0-10
Тестові контрольні роботи	0-10	2	0-10
<b>Усього за змістовим модулем 1</b>			<b>0-20</b>
<b>Змістовий модуль 2.</b>			
<b>Арифметичні пристрой (АП).</b>			
Виконання і захист лабораторних робіт	0-10	2	0-10
Тестові контрольні роботи	0-10	2	0-10
<b>Усього за змістовим модулем 2</b>			<b>0-20</b>
<b>Змістовий модуль 3.</b>			
<b>Послідовнісні схеми (цифрові автомати).</b>			

<b>Виконання і захист лабораторних робіт</b>	0-15	4	0-15
<b>Тестові контрольні роботи</b>	0-15	3	0-15
<b>Усього за змістовим модулем 3</b>			<b>0-30</b>
<b>ІСПІТ</b>			<b>0-30</b>
<b>Підсумкова сума балів</b>			<b>100</b>

**ЗАЛІКОВИЙ МОДУЛЬ 2**  
**Мікроконтролери. Програмування мікроконтролерів**

**Змістовий модуль 4.**  
**Мікропроцесори і мікроконтролери.**

<b>Виконання і захист лабораторних робіт</b>	0-15	3	0-15
<b>Тестові контрольні роботи</b>	0-10	5	0-10
<b>Усього за змістовим модулем 4</b>			<b>0-25</b>

**Змістовий модуль 5.**  
**Контролери.**

<b>Виконання і захист лабораторних робіт</b>	0-15	3	0-15
<b>Тестові контрольні роботи</b>	0-10	5	0-10
<b>Усього за змістовим модулем 5</b>			<b>0-25</b>

**Змістовий модуль 6.**  
**Периферійні пристрой.**

<b>Виконання і захист лабораторних робіт</b>	0-15	3	0-15
<b>Тестові контрольні роботи</b>	0-10	5	0-10
<b>Усього за змістовим модулем 6</b>			<b>0-25</b>
<b>КУРСОВА РОБОТА</b>			<b>0-25</b>
<b>Підсумкова сума балів</b>			<b>100</b>

**Шкала оцінювання: національна та ECTS**

Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка ECTS	Оцінка за національною шкалою	
		для екзамену, курсового проекту (роботи), практики	для заліку
90 – 100	A	відмінно	

85-89	<b>B</b>	добре	зараховано	
75-84	<b>C</b>			
70-74	<b>D</b>	задовільно		
60-69	<b>E</b>			
35-59	<b>FX</b>	незадовільно з можливістю повторного складання	не зараховано з можливістю повторного складання	
0-34	<b>F</b>	незадовільно з обов'язковим повторним вивченням дисципліни	не зараховано з обов'язковим повторним вивченням дисципліни	

### 13. Навчально-методичне забезпечення

1. Робоча програма дисципліни.
2. Силабус.
3. Конспект лекцій.
4. Методичні вказівки до проведення лабораторних робіт.
5. Демонстраційні відеоматеріали аматорів-блогерів (вибрані пр. окремим темам) з Youtube.
6. Презентації по окремим темам.

### 14. Рекомендована література

#### Основна

1. Гунченко Ю.О. Інтелектуальні засоби вимірювань: однокристальні мікроконтролери AVR (навчальний посібник). Частина 1. Архітектура, система команд, порти вводу/виводу, переривання. – Одеса: ВМВ, 2011. 184 с. (гриф МОНУ. Лист № 1.4/18-Г-77 від 10.01.2009).
2. J.F.Groote, R.Morel, J.Schmaltz, A.Watkins Logic Gates, Circuits, Processors, Compilers and Computers /Springer, 2021. – 259 p.
3. Jonathan Bartlett Learn to Program with Assembly: Foundational Learning for New Programmers /Apress, 2021. – 324 p.
4. John F. Wakerly Digital design: Principles and Practices /Pearson, 2018. – 912 p.
5. Ata Elahi Computer Systems: Digital Design, Fundamentals of Computer Architecture and Assembly Language /Springer International Publishing, 2018. –269 p.
6. Лукінюк М.В., Лукін В.Є., Шворов С.А., Гладкий А.М., Гунченко Ю.О., Ємельянов П.С. Контрольно-вимірювальні прилади систем керування (навчальний посібник). – Миколаїв: Вид-во «Тріада», 2016. 652 с.
7. Neal S. Widmer, Gregory L. Moss, Ronald J. Tocci Digital Systems: Principles and Applications, 12th Edition /Pearson, 2017. – 1025 p.

8. Tertulien Ndjountche Digital Electronics. Volume 1: Combinational Logic Circuits /Wiley 2016. – 279 p.
9. Tertulien Ndjountche Digital Electronics. Volume 2: Sequential and Arithmetic Logic Circuits /Wiley 2016. – 328 p.
10. Thomas L. Floyd Digital Fundamentals /Pearson Education Limited, 2015. – 953 p.
11. Andrew S. Tanenbaum, Todd Austin Structured Computer Organization /Pearson, 2012. – 801 p.
12. Бойко В.І., Жуйков В.Я., Зорі А.А., Багрій В.В., Богдан О.В., Співак В.М., Терещенко Т.О. Цифрова схемотехніка електронних систем: підручник. – К.: Освіта україни, 2010. – 352 с.
13. Мікушин А.В. Цифровые устройства и микропроцессоры: учеб.пособие. – СПб.: БХВ-Петербург. 2010. – 832 с.
14. Лехин С.Н. Схемотехника ЭВМ. . – СПб.: БХВ-Петербург. 2010. – 672 с.
15. Рябенький В.М., Жуйков В.Я., Гулий В.Д. Цифрова схемотехніка: Навч. Посібник. – Львів: «Новий Світ 2000», 2009. – 736 с.
16. Бабич М. П., Жуков І. А. Комп'ютерна схемотехніка: Навчальний посібник. – К.: "МК-Прес", 2004. – 412 с.

#### **Додаткова**

1. Мокрицький В.А., Дранчук С.М., Андріянов О.В., Ленков С.В., Зубарев В.В. Фізико-технічні основи мікроелектроніки: Підручник. – Одеса:, 2002. – вид-во “ТЕС”, – 712 с.
2. Кривуля Г.Ф., Рябенький В.М., Буряк В.С. Схемотехніка: Навч.посібник. – Харків: ТОВ «Компанія СМІТ», 2007. – 250 с.
3. Мілих В.І., Шавьолкін О.О. Електротехніка, електроніка та мікропроцесорна техніка: Підручник. За ред. В.І.Мілих. 2-е вид. – К.: Каравелла. 2008. – 688 с.
4. LARYSA MARTYNOVYCH, YURII GUNCHENKO, YURII SHUGAILO, YURII BERCOV (2022). DESIGN AND SYNTHESIS OF TERNARY LOGIC ELEMENTS. Computer Systems and Information Technologies, (4), 52–60. <https://doi.org/10.31891/csit-2022-4-8>.
5. Yurii Gunchenko, Yurii Shugailo, Yurii Bercov, Larysa Martynovych. Analysis of the current state of the elements of ternary logic // Збірник наукових праць Військового інституту Київського національного університету імені Тараса Шевченка. – К. 2022. – № 76. – С. 88 – 101.DOI: <https://doi.org/10.17721/2519-481X/2022/76-08>.
6. Larysa Martynovych, Yurii Gunchenko, Yurii Shugailo, Yurii Bercov Dmytro Slutskyi, Kostiantyn Smirnov. Design of ternary decoder // CEUR Workshop Proceedings, 2020. – Vol.2683. – P. 285 – 290. (Scopus).

7. Гунченко Ю.О., Ленков Є.С., Чешун В.М., Прокопчук С.О. Дослідження і реорганізація структури цифрового об'єкта діагностування на основі граф-моделі // Сучасна спеціальна техніка. – К., 2016. – № 2(45). – С.53 – 58.